

遊学コース GC 選択 (グローバル・コミュニケーション)

普通科

選択制に
改編!

「グローバル化」がノーマルとなりつつある現代の社会で活躍するために、必須となる国際的なコミュニケーション能力やICTスキルの習得を目指し、21世紀型の学びを展開していきます。



3つの特長

POINT 1

オンライン英会話や国際交流活動で国際的なコミュニケーション能力を習得!

POINT 2

プレゼンテーションやグループワークの講座で主体性と協調性を向上!

POINT 3

グローバル社会を楽しみながら生き抜いていくメンタリティを養成!

EDUCATION グローバル時代を、もっと楽しく! 遊学コースの学びのスタイル

国際的なコミュニケーション能力の習得を目指します!

基礎英会話・発展英会話

- オンライン英会話を取り入れ、世界共通語である英語によるコミュニケーション能力を習得します。
- 国際観光都市・京都という立地を活かし、英会話の実践を目的とした様々なワークを行います。

遊学実践

- 英語圏に関わらず、様々な国・地域の人々と交流する機会を設けていきます。
- 2年次は海外の人々との対話に慣れるための交流活動を実施します。
- 3年次はより積極的に交わるために、自分たちで交流イベントを企画・運営していきます。



短期留学

- 英国立バンガー大学・アイルランド国立ダブリン大学トリニティカレッジ語学研修プログラム
高校2年生の夏休みに語学研修(2週間)を案内しています。(希望者)



社会で求められる主体性・協調性を養う!

プレゼンテーション入門・演習

ICTデバイスの操作やプレゼンアプリの使用法、発表の方法を学ぶ中で情報発信力を養います。

論文作成法

文章の読解力や文章作成能力の向上に取り組みます。また、小論文入試への対策も行います。

グループワーク概論

グループワークの手法を学びながら、チームで問題解決に取り組める能力を養います。



グローバル探究

自己の関心のある分野などから研究テーマを設定し、レポート作成や論文作成、プレゼンテーションを行います。

CURRICULUM カリキュラム

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1年	現代の国語	言語文化	歴史総合	数学Ⅰ	数学A	生物基礎	体育	保健	音楽Ⅰ	英語コミュニケーションⅠ	論理・表現Ⅰ	総合	HR	基礎英会話Ⅰ	グ概	プ入	論作Ⅰ														
2年	論理国語	基礎古典	地理総合	日本史探究 世界史探究	公共	体育	保健	英語コミュニケーションⅡ	論理・表現Ⅱ	家庭基礎	HR	基礎英会話Ⅱ	遊実Ⅰ(総合)	ブ演	論作Ⅱ																
3年	論理国語	総合古典	日本史探究 世界史探究	科学と人間生活	体育	英語コミュニケーションⅢ	論理・表現Ⅲ	情報Ⅰ	HR	発展英会話	遊実Ⅱ(総合)	グロ探究																			

※グ概(グループワーク概論)・プ入(プレゼンテーション入門)・ブ演(プレゼンテーション演習)・論作(論文作成法)・遊実(遊学実践)・グロ探究(グローバル探究)

FUTURE 近年の主な進学先

- 同志社大学
- 立命館大学
- 龍谷大学
- 京都産業大学
- 佛教大学
- 大谷大学
- 京大先端科学大学
- 京都橘大学
- 京都外国語大学
- 関西外国語大学
- 摂南大学
- 桃山学院大学
- 京都精華大学
- 大阪商業大学
- 名古屋経済大学
- 花園大学
- 京都ノートルダム女子大学
- 京都文教大学
- 平安女学院大学
- 大阪経済法科大学
- 大阪成蹊大学
- 相愛大学
- 大阪学院大学
- 大阪産業大学 ほか

【海外進学指定校制度】

- 英国立セント・アンドリュース大学
- 英国立バンガー大学
- アイルランド国立ダブリン大学トリニティカレッジ
- アメリカ私立グリーンビル大学
- 英国立西イングランド大学
- 英国立デ・モントフォート大学



STUDENTS VOICE
内藤 晴人さん 3年
(八幡市立男山中学校 出身)

遊学コースは、社会で必要になるスキルを学びたい人に最適なコースだと思います。例えば、一つの課題を解決するために、グループワークや試行錯誤をすることで、自ずと主体性やコミュニケーション能力、論理的な思考を習得することができます。また、多くの時間を考えることに使うため、将来の明確なビジョンや目的が持てます。遊学コースで学び、社会で活躍できる武器を見つけてほしいです。



TEACHERS VOICE
遊学コース 担当教員
相生 和希先生

変化する社会に対応できる力を!

将来世界に出て活躍したい、その可能性があるという生徒が、国際社会でしっかりとコミュニケーションをとれる力を身につけていきます。そのほかにも、人前で話す力や考え抜く力、想像力や課題発見力、課題解決能力などを伸ばしていきます。変化する社会で生き抜く力を身につけていきましょう!

普通科

遊学コース DC 選択 (デジタル・クリエイション)

2025年度
新たに誕生!

デジタル化が進む現代社会で必要となるプログラミングやデータサイエンスのスキルを身につけながら、デジタル系分野の基礎について広く学びます。

文科省から
DXハイスクールの
認定を受けました!



EDUCATION デジタルの世界を体験し、 表現と創造を行うカリキュラム!

デジタルリテラシー

デジタル分野に関する知識・マナー・モラル等について学びます。

映像表現

Raster・Vectorを用いて、グラフィックデザインと、動画作成・編集について学びます。

プログラミング基礎Ⅰ・Ⅱ、 プログラミング発展

1年次にはプログラミングの基本となる技術をゲーム感覚で習得し、2年次にはアプリ制作のために必要となる基礎的な知識を学びます。演習の授業では、学んだ知識を活かし、様々なアプリの制作を行います。

eスポーツⅠ・Ⅱ・Ⅲ

様々な領域のゲームの特性について学び、それらの演習を通じながらスキルやメンタル、チームビルディングについて学びます。さらに、eスポーツ分野のマネジメント全般についても学びます。

データサイエンス入門・演習

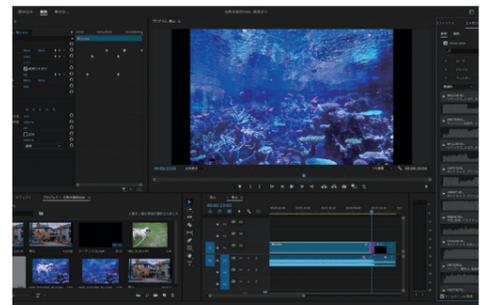
入門ではデータの収集・整理・分析・活用法の基礎を学び、演習ではデータを収集・分析し、実用的な洞察方法を学びます。

遊学クリエイション

学んできた内容から、各自が自分の課題を設定し、研究・発表をします。

情報メディアデザイン

ICT機器を用いて、CG制作や映像編集の基礎を学びます。



3つの特長

POINT 1

デジタル分野を支える
人材の育成

POINT 2

プログラミングから
eスポーツまで
デジタル系分野を広く学ぶ

POINT 3

京都精華大学メディア表現学部・
京都デザイン&テクノロジー
専門学校との連携

CURRICULUM カリキュラム

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
1年	現代の 国語	言語 文化	歴史 総合		数学 Ⅰ	数学 A	生物 基礎	体育	保健	音楽 Ⅰ	英語コミュニケー ションⅠ	論理・表現 Ⅰ		総合	HR	プ基礎Ⅰ	eスポⅠ	情報 メデ	デジ タル リテ ラシー													
2年	論理 国語	基礎 古典	地理 総合	日本史探究 世界史探究	公共	体育	保健	英語 コミュニケーションⅡ	論理・表現 Ⅱ	家庭基礎	HR	プ基礎Ⅱ	eスポⅡ	映像表現	デサ 入門																	
3年	論理 国語	総合 古典	日本史探究 世界史探究	科学と 人間 生活	体育	英語 コミュニケーションⅢ	論理・ 表現Ⅲ	情報 Ⅰ	HR	プ発展	遊学ク リエ イ シ ョ ン (総合)	eスポⅢ	デサ 演習																			

※プ基礎Ⅰ(プログラミング基礎Ⅰ)・プ基礎Ⅱ(プログラミング基礎Ⅱ)・プ発展(プログラミング発展)・eスポⅠ(eスポーツⅠ)・eスポⅡ(eスポーツⅡ)・eスポⅢ(eスポーツⅢ)・情報メデ(情報メディアデザイン)・デサ入門(デジタルサイエンス入門)・デサ演習(デジタルサイエンス演習)



遊学コース DC 選択担当教員
アシュリー先生

テクノロジーを活用する力や発想力・表現力・想像力を養う

テクノロジーの進歩により、人間社会は「現実の物理空間」とコンピュータやネット上につくられた「仮定のデジタル空間」が交じり合うステージに突入しています。DC選択では、多岐にわたるデジタル分野の学習活動により、テクノロジーを活用する力や自由な発想や表現力・創造力を育み、これからの社会の様々な課題を解決することができる人材を世界に送り出していきたいと考えています。授業内容はすべて基礎中の基礎から始まりますので、誰でもチャレンジすることができますよ!

FUTURE

昨今増加傾向にある四年制大学の情報系、データサイエンス系学部や専門学校への進学にも対応することができます。デジタル系分野の能力は、学問領域を超えて、法律、金融・保険、健康・医療、災害対策など社会における様々な分野の発展に大きく寄与するものとして期待されています。